

Numerische Lineare Algebra

Übungsblatt 2, Abgabe Do. 05.11.15, 10:00 Uhr

Aufgabe 1: Numerischer Fehler**4 P.**

- (a) Betrachten Sie die Funktion

$$f : (0, \infty) \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = \frac{1 - \cos(x^2)}{x^4}$$

Zeigen Sie, dass $\lim_{x \rightarrow 0} f(x) = \frac{1}{2}$ gilt und schätzen Sie dann den Grenzwert ab, indem Sie mit einem Taschenrechner $f(10^{-n})$ für $n = 1, \dots, 5$ berechnen. Erklären Sie Ihre Beobachtungen.

- (b) Wir wollen die Eulersche Zahl
- e
- approximieren. Dazu verwenden wir die Darstellung

$$e = \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n$$

Der Rechner kann den Ausdruck $\left(1 + \frac{1}{n}\right)$ nicht exakt auswerten und rechnet stattdessen mit

$$1 \oplus \frac{1}{n} = \left(1 + \frac{1}{n}\right) (1 + \epsilon)$$

mit $|\epsilon| \leq eps \approx 10^{-16}$. Wie groß ist der absolute Fehler für $n = 10^k$, $k = 5, \dots, 10$? Was beobachten Sie dabei? Wie groß muss n etwa sein, damit der Fehler minimiert wird?

Hinweis: Verwenden Sie, dass $\left(1 + \frac{1}{n}\right)^n = e + \mathcal{O}\left(\frac{1}{n}\right)$.

Aufgabe 2: Kondition**4 P.**

- (a) Berechnen Sie die relative Kondition der folgenden Probleme bezüglich der Euklidischen Norm:

(i) $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}, f(x_1, x_2) = x_1 x_2$

(ii) $f : \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = \ln(x)$

Sind die Probleme gut oder schlecht konditioniert?

- (b) Die durch die Euklidische Norm induzierte Matrixnorm einer Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ wird als Spektralnorm bezeichnet. Berechnen Sie die Kondition einer orthogonalen Matrix bezüglich der Spektralnorm.

Aufgabe 3: Singulärwertzerlegung

4 P.

In Matlab werden einfache Graustufenbilder durch Matrizen dargestellt, wobei jeder Eintrag der Matrix einem Grauwert im entsprechenden Bildpixel entspricht. Gegeben sei ein 3×3 -Bild

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix},$$

wobei der Wert 0 als schwarz dargestellt wird und der Wert 1 als weiß. Führen Sie eine Singulärwertzerlegung des Bildes durch (mit Angabe aller nötigen Zwischenschritte). Ersetzen Sie anschließend den kleinsten Singulärwert, der echt größer ist als 0, durch 0 - welcher Effekt ergibt sich dadurch auf das Bild?

Aufgabe 4: Programmieraufgabe

4 P.

Implementieren Sie die folgenden Funktionen für $x, y, z \in \mathbb{R}$ in Matlab, sodass die Teiloperationen in der Reihenfolge der Klammerung durchgeführt werden. Es sollen Gleitkommazahlen doppelter Genauigkeit verwendet werden.

$$\begin{aligned} f_1(x, y, z) &= x(y - z), & f_2(x, y, z) &= xy - xz \\ g_1(x, y, z) &= x + (y + z), & g_2(x, y, z) &= (x + y) + z \end{aligned}$$

- (a) Bestimmen Sie die Differenz von f_1 und f_2 an der Stelle $x = e^{10}$, $y = \sin(1.57)$ und $z = \ln(2.71)$.
- (b) Bestimmen Sie die Differenz von g_1 und g_2 an der Stelle $x = 10^{-10}$, $y = 10^{10}$ und $z = -y$.

Was fällt auf? Erläutern Sie Ihre Beobachtungen!