

Material:

Der Thymio tanzt - Kennenlernen der verschiedenen Raumebenen und Raumrichtungen

Förderung der ästhetisch-gestalterischen Bewegungsgestaltung mit Hilfe eines Lernroboters

Autoren:

Julian Albermann, Yunus Emre Erol, Max Günther



Verwertungshinweis:

Die Medien bzw. im Materialpaket enthaltenen Dokumente sind gemäß der Creative-Commons-Lizenz „CC-BY-4.0“ lizenziert und für die Weiterverwendung freigegeben. Bitte verweisen Sie bei der Weiterverwendung unter Nennung der o. a. Autoren auf das Projekt „Lernroboter im Unterricht“ an der WWU Münster | www.wwu.de/Lernroboter/ . Herzlichen Dank! Sofern bei der Produktion des vorliegenden Materials CC-lizenzierte Medien herangezogen wurden, sind diese entsprechend gekennzeichnet bzw. untenstehend im Mediennachweis als solche ausgewiesen.



Sie finden das Material zum Download hinterlegt unter www.wwu.de/Lernroboter/ .



Kontakt zum Projekt:

Forschungsprojekt
«Lernroboter im Unterricht»

WWU Münster, Institut für
Erziehungswissenschaft

Prof. Dr. Horst Zeinz
» horst.zeinz@wwu.de

Raphael Fehrmann
» raphael.fehrmann@wwu.de

www.wwu.de/Lernroboter/

Das Projekt wird als
„Leuchtturmprojekt 2020“
gefördert durch die



Mediennachweis – folgende offen lizenzierte Medien wurden zur Produktion des Materialpakts hinzugezogen:

Foto Lego-Explorer gemäß CC-Freigabe:

Aitoff | Lego-Explorer | CC-BY-4.0 | Link zur Lizenz: <https://pixabay.com/photos/hiker-walker-rambler-lego-walk-1984421/>

Foto Thymio gemäß CC-Freigabe:

Raphael Fehrmann | Projekt „Lernroboter im Unterricht“ an der WWU Münster | CC-BY-4.0 | www.wwu.de/Lernroboter/ | Link zur Lizenz: <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.de>

Roboterkarten gemäß CC-Freigabe:

Alluregraphicdesign | Roboterkarten | CC-BY-4.0 | Link zur Lizenz: <https://pixabay.com/vectors/robots-computers-bots-character-764951/>

Anleitungskarten gemäß CC-Freigabe:

Raphael Fehrmann | Projekt „Lernroboter im Unterricht“ an der WWU Münster | CC-BY-4.0 | www.wwu.de/Lernroboter/ | Link zur Lizenz: <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.de>

Aufgabenblatt



Hallo! Zu dieser Station gibt es Erklärkarten in eurem jeweiligen Hallenviertel. Lies dir erst die Erklärkarte durch und mache dich mit dem Roboter Thymio vertraut, bevor du dieses Blatt bearbeitest.

Raumrichtung: In welche Richtung ist der Thymio oder die Bewegung ausgerichtet? **Möglichkeiten sind:** nach vorne, nach hinten, zur Seite, zu einer Ecke, zur Decke, zum Boden.



Bewegungsrichtung: Die Bewegungsrichtung beschreibe ich aus der Sicht der Tänzerin/des Tänzers. **Möglichkeiten sind:** vorwärts, rückwärts, rückwärts, seitwärts und diagonal.

Raumwege: Wie gestaltest du die Wege, auf denen du dich bewegst? **Möglichkeiten sind:** geradlinig, kurvig, Ecken oder Wellenlinien.

Aufgabe

- > **Beobachte** den Streckenverlauf eures Thymio-Roboters. **Kennzeichne** in der unteren Tabelle stichpunktartig die unterschiedlichen Raumelemente, die hierzu passend sind.

Raumrichtung	Bewegungsrichtung	Raumwege





