

Material:

The Perfect Dinner - Ein Einkauf in London Der Ozobot Bit im Englischunterricht

Autor*innen:

Lena Sophia Bergsch, Camilla Jael Doering,
Anna Camilla Ludwig, Jonas Dieter Thiemann



Verwertungshinweis:

Die Medien bzw. im Materialpaket enthaltenen Dokumente sind gemäß der Creative-Commons-Lizenz „CC-BY-4.0“ lizenziert und für die Weiterverwendung freigegeben. Bitte verweisen Sie bei der Weiterverwendung unter Nennung der o. a. Autoren auf das Projekt „Lernroboter im Unterricht“ an der WWU Münster | www.wwu.de/Lernroboter/ . Herzlichen Dank! Sofern bei der Produktion des vorliegenden Materials CC-lizenzierte Medien herangezogen wurden, sind diese entsprechend gekennzeichnet bzw. untenstehend im Mediennachweis als solche ausgewiesen.



Sie finden das Material zum Download
hinterlegt unter www.wwu.de/Lernroboter/ .



Kontakt zum Projekt:

Forschungsprojekt
«Lernroboter im Unterricht»

WWU Münster, Institut für
Erziehungswissenschaft

Prof. Dr. Horst Zeinz
» horst.zeinz@wwu.de

Raphael Fehrmann
» raphael.fehrmann@wwu.de

www.wwu.de/Lernroboter/

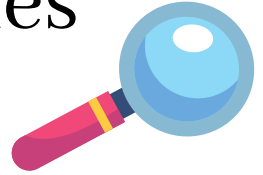
Das Projekt wird als
„Leuchtturmprojekt 2020“
gefördert durch die



Mediennachweis – folgende offen lizenzierte Medien wurden zur Produktion des Materialpakts hinzugezogen:

- keine -

Solving the mystery of the codes



After successfully reaching the first stop on your shopping trip through London find yourselves in your mixed groups.

All of you took different paths through the city and encountered different codes with the Ozobot Bit along the way. Exchange your findings now and work together as a group to solve the mystery behind the meaning of the codes below!

Good luck!



.....



.....



.....



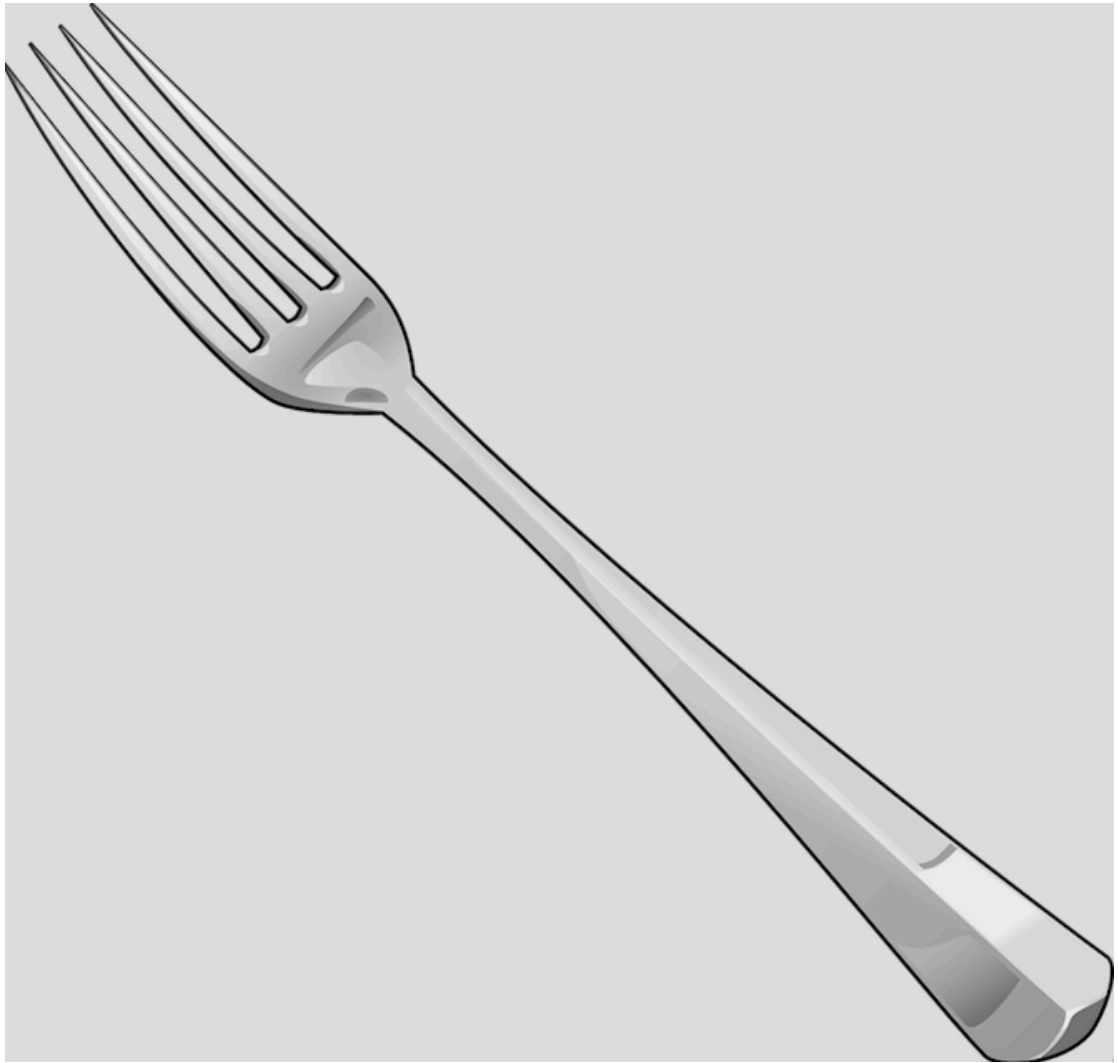
.....



.....







Starte und kalibriere deinen Ozobot

1. Drücke ca. 4 Sekunden auf den Einschaltknopf an der Seite des Ozobots, bis die LED-Lampe weiß blinkt.

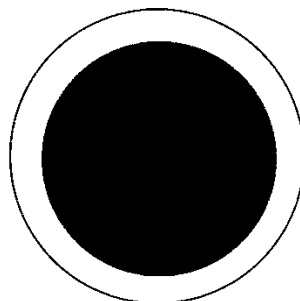
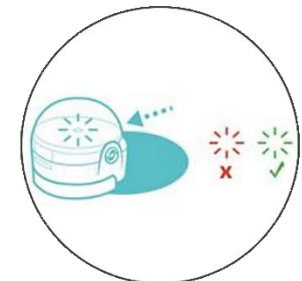


2. Stelle den Ozobot genau auf den schwarzen Punkt am Ende des Blattes.

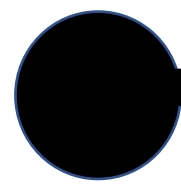


3. Der Ozobot bewegt sich und blinkt **grün**. Du kannst ihn jetzt auf die Linie stellen.

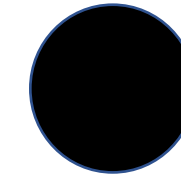
Wenn er **rot** blinkt, musst du ihn noch einmal ausschalten und die Schritte wiederholen.



Ziel

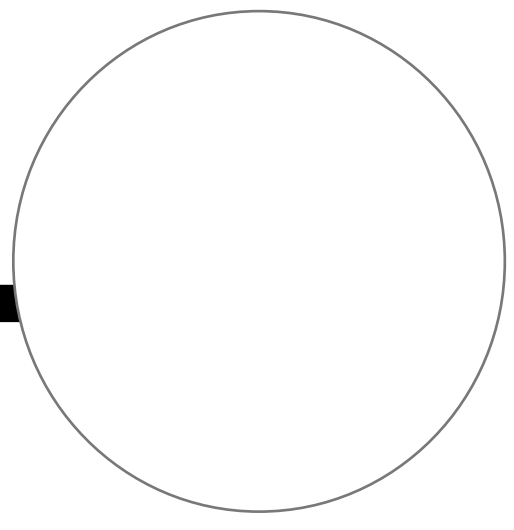
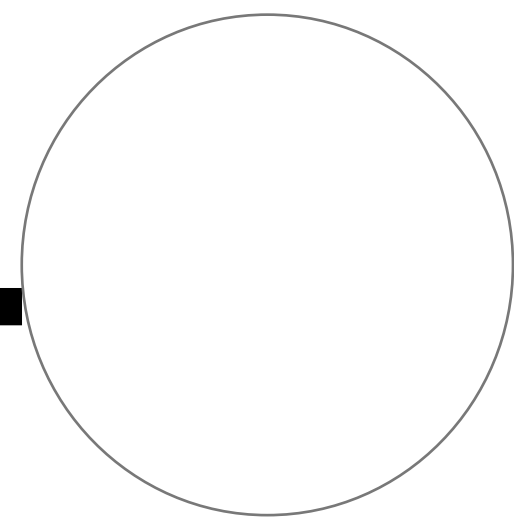
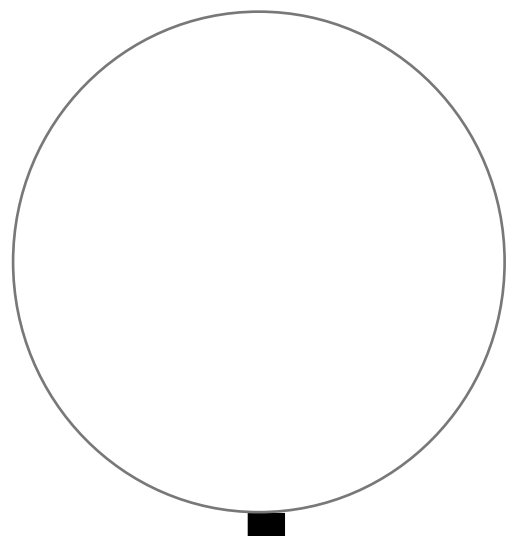


A code must be placed here, but which one?



Station II

A code must be placed here, but which one?



A code must be placed here, but which one?



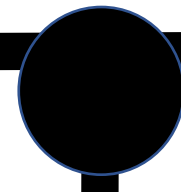
A code must be placed here, but which one?



A code must be placed here, but which one?



Station I



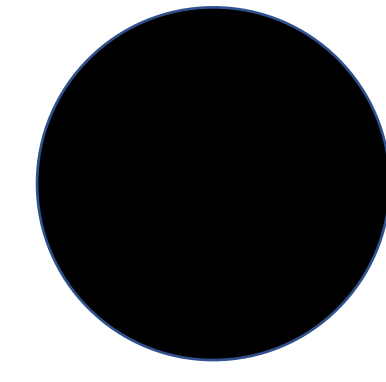
A code must be placed here, but which one?



A code must be placed here, but which one?

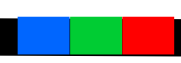


A code must be placed here, but which one?



Kalibrierungspunkt

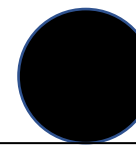
Start I



Start III



Start II



Hypothesensammlung

Leitfrage

- Worthilfen zur Wegbeschreibung –

- Wortdefinition code –

- Wortdefinition robot –

- Wortdefinition Algorithmus -

