

## Material:

### Ein Orientierungslauf mit Hilfe des Blue-Bots

Eine Unterrichtsstunde für eine 2. Klasse zur Schulung der Ausdauerfähigkeit und der eigenen Programmierung mit dem Blue- Bot

### Autor\*innen:

Annika Hopster, Mario Kompalla,  
Fabian Kumpmann, Caroline Mordhorst, Robin Ritter



#### Verwertungshinweis:

Die Medien bzw. im Materialpaket enthaltenen Dokumente sind gemäß der Creative-Commons-Lizenz „CC-BY-4.0“ lizenziert und für die Weiterverwendung freigegeben. Bitte verweisen Sie bei der Weiterverwendung unter Nennung der o. a. Autoren auf das Projekt „Lernroboter im Unterricht“ an der WWU Münster | [www.wwu.de/Lernroboter/](http://www.wwu.de/Lernroboter/) . Herzlichen Dank! Sofern bei der Produktion des vorliegenden Materials CC-lizenzierte Medien herangezogen wurden, sind diese entsprechend gekennzeichnet bzw. untenstehend im Mediennachweis als solche ausgewiesen.



Sie finden das Material zum Download  
hinterlegt unter [www.wwu.de/Lernroboter/](http://www.wwu.de/Lernroboter/) .



### Kontakt zum Projekt:

Forschungsprojekt  
«Lernroboter im Unterricht»

WWU Münster, Institut für  
Erziehungswissenschaft

Prof. Dr. Horst Zeinz  
» [horst.zeinz@wwu.de](mailto:horst.zeinz@wwu.de)

Raphael Fehrmann  
» [raphael.fehrmann@wwu.de](mailto:raphael.fehrmann@wwu.de)

[www.wwu.de/Lernroboter/](http://www.wwu.de/Lernroboter/)

Das Projekt wird als  
„Leuchtturmprojekt 2020“  
gefördert durch die



# Mediennachweis – folgende offen lizenzierte Medien wurden zur Produktion des Materialpakts hinzugezogen:

Titel	Urheber	Lizenz	Link zur Lizenz	Ursprungsort
Blue-Bot-Foto	Raphael Fehrmann	CC-BY	<a href="https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.de">https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.de</a>	<a href="https://www.wuu.de/Lernroboter">https://www.wuu.de/Lernroboter</a>
Bonbons	<a href="#">Clker-Free-Vector-Images</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/vectors/s%C3%BC%C3%9Figkeiten-bonbon-verpackt-304391/">https://www.pixabay.com/de/vectors/s%C3%BC%C3%9Figkeiten-bonbon-verpackt-304391/</a>
Clown	<a href="#">OpenClipart-Vectors</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/vectors/clown-verr%C3%BCckt-gl%C3%BCcklich-lustig-1295519/">https://www.pixabay.com/de/vectors/clown-verr%C3%BCckt-gl%C3%BCcklich-lustig-1295519/</a>
Fahnen	<a href="#">Clker-Free-Vector-Images</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/vectors/fahnen-zirkus-karneval-34610/">https://www.pixabay.com/de/vectors/fahnen-zirkus-karneval-34610/</a>
Fußball	<a href="#">OpenClipart-Vectors</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/vectors/fu%C3%9Fball-kugel-sport-runde-157930/">https://www.pixabay.com/de/vectors/fu%C3%9Fball-kugel-sport-runde-157930/</a>
Girlande	<a href="#">AnnaliseArt</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/illustrations/konfetti-polyband-geburtstag-4237309/">https://www.pixabay.com/de/illustrations/konfetti-polyband-geburtstag-4237309/</a>
Indianer	<a href="#">OpenClipart-Vectors</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/vectors/indian-leiter-der-indianer-federn-156512/">https://www.pixabay.com/de/vectors/indian-leiter-der-indianer-federn-156512/</a>
Luft-ballons	<a href="#">Clker-Free-Vector-Images</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/vectors/luftballons-dekoration-feier-dekor-25737/">https://www.pixabay.com/de/vectors/luftballons-dekoration-feier-dekor-25737/</a>
Party-hütchen	<a href="#">OpenClipart-Vectors</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/vectors/feier-jahrestag-dekoration-hut-157997/">https://www.pixabay.com/de/vectors/feier-jahrestag-dekoration-hut-157997/</a>
Pferd	<a href="#">Clker-Free-Vector-Images</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/vectors/schaukelpferd-kinderspielzeug-pferd-33719/">https://www.pixabay.com/de/vectors/schaukelpferd-kinderspielzeug-pferd-33719/</a>
Pirat	<a href="#">creozavr</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/illustrations/pirat-ein%C3%A4ugige-one-legged-2123313/">https://www.pixabay.com/de/illustrations/pirat-ein%C3%A4ugige-one-legged-2123313/</a>
Prinzessin	<a href="#">grafikacesky</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/vectors/prinzessin-krone-reich-queen-sch%C3%B6n-1224644/">https://www.pixabay.com/de/vectors/prinzessin-krone-reich-queen-sch%C3%B6n-1224644/</a>
Roboter 1	<a href="#">maciej326</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/illustrations/außerirdischer-roboter-android-1905155/">https://www.pixabay.com/de/illustrations/außerirdischer-roboter-android-1905155/</a>
Roboter 2	<a href="#">DavidRockDesign</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/illustrations/roboter-robotik-technologie-2027195/">https://www.pixabay.com/de/illustrations/roboter-robotik-technologie-2027195/</a>
Roboter 3	<a href="#">OpenClipart-Vectors</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/vectors/buch-aussenseiter-gläser-lesen-1296590/">https://www.pixabay.com/de/vectors/buch-aussenseiter-gläser-lesen-1296590/</a>
Roboter 4	<a href="#">OpenClipart-Vectors</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/vectors/roboter-android-148989/">https://www.pixabay.com/de/vectors/roboter-android-148989/</a>
Roboter 5	<a href="#">Clker-Free-Vector-Images</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/vectors/roboter-maschine-technologie-312566/">https://www.pixabay.com/de/vectors/roboter-maschine-technologie-312566/</a>
Sonne	<a href="#">OpenClipart-Vectors</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/vectors/sonne-sonnig-wetter-sonnenschein-159392/">https://www.pixabay.com/de/vectors/sonne-sonnig-wetter-sonnenschein-159392/</a>
Zirkus	<a href="#">Clker-Free-Vector-Images</a>	Pixabay-Lizenz - Freie kommerzielle Nutzung, Kein Bildnachweis nötig	<a href="https://pixabay.com/de/service/license/">https://pixabay.com/de/service/license/</a>	<a href="https://www.pixabay.com/de/vectors/zirkus-zelt-zirkuszelt-zeigen-309711/">https://www.pixabay.com/de/vectors/zirkus-zelt-zirkuszelt-zeigen-309711/</a>

## Hilfskarten zum Programmieren

Seht euch vor dem Programmieren das Spielfeld genau an!

**Vorwärts-/ und Rückwärtsbewegungen:**  
Verwende pro Bildkarte einmal die jeweilige Taste.



**360° Drehung**  
Drücke 4x auf die Taste mit dem Rechts-Pfeil.

**Löschen der Eingaben**  
Mit X löschst du die letzte Eingabe.

**Start der Ausführungen**  
Drücke die GO-Taste.

**Pause**  
Klicke auf das Pause Symbol (II), um deine Eingabe zu pausieren.

**Bestätigung der Eingaben**  
Die Eingaben werden durch Ton und Blinken der Augen bestätigt.

Station



Station



18 Meter

Laufrichtung



9 Meter



Station



Station




Station



Station



 = Hütchen

## Laufzettel Gruppe 1



### Willkommen beim Roboter - Orientierungslauf!

Ich bin Euer Laufzettel und begleite Euch durch den gesamten Orientierungslauf. Auf mir könnt Ihr nicht nur nachlesen, was Eure jeweiligen Aufgaben an den Stationen sind, sondern Ihr könnt auf mir auch Eure Ergebnisse sichern.

Ihr findet auf mir eine Tabelle. Bitte tragt dort die Symbole in der Reihenfolge ein, in der Ihr die Stationen abgelaufen seid.

#### Stationstabelle:

Reihenfolge	Symbol (Malen oder Schreiben)
1	
2	
3	
4	
5	
6	

#### Arbeitsauftrag:

##### 1. Mathe - Challenge (Symbol: Clown)

Rechnet euer Alter zusammen und schreibt das Ergebnis auf den Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol, wenn das Ergebnis richtig gerechnet ist.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

##### 2. Wie beschreibst du dich? (Symbol: Pirat)

Findet zu euren Namen ein passendes Adjektiv (WIE – Wort) und schreibt diese auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Beispiel:** der **mutige** Max.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**3. Menschen-Puzzle** (Symbol: Luftballons)

Stellt euch so auf, dass nur noch 6 Füße und 4 Hände den Boden berühren. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**4. Weltmeister – Hampelmann** (Symbol: Bonbons)

Jeder von euch muss 20 Hampelmänner machen. Wie viele Hampelmänner habt ihr am Ende gemacht? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**5. Bibel - Quiz** (Symbol: Prinzessin)

Aus welchen beiden Teilen besteht die Bibel? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**6. Tier - Quartett** (Symbol: Indianer)

Überlegt euch ein Tier, das den gleichen Anfangsbuchstaben wie euer Name hat. Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

Beispiel: Lisa-Leopard

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_



## Laufzettel Gruppe 2

### Willkommen beim Roboter - Orientierungslauf!

Ich bin Euer Laufzettel und begleite Euch durch den gesamten Orientierungslauf. Auf mir könnt Ihr nicht nur nachlesen, was Eure jeweiligen Aufgaben an den Stationen sind, sondern Ihr könnt auf mir auch Eure Ergebnisse sichern.

Ihr findet auf mir eine Tabelle. Bitte tragt dort die Symbole in der Reihenfolge ein, in der Ihr die Stationen abgelaufen seid.

#### Stationstabelle:

Reihenfolge	Symbol (Malen oder Schreiben)
1	
2	
3	
4	
5	
6	

#### Arbeitsauftrag:

**1. Wie beschreibst du dich?** (Symbol: Pirat)

Findet zu euren Namen ein passendes Adjektiv (WIE – Wort) und schreibt diese auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Beispiel:** der **mutige** Max.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**2. Menschen-Puzzle** (Symbol: Luftballons)

Stellt euch so auf, dass nur noch 6 Füße und 4 Hände den Boden berühren. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**3. Weltmeister – Hampelmann** (Symbol: Bonbons)

Jeder von euch muss 20 Hampelmänner machen. Wie viele Hampelmänner habt ihr am Ende gemacht? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**4. Bibel - Quiz** (Symbol: Prinzessin)

Aus welchen beiden Teilen besteht die Bibel? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**5. Tier - Quartett** (Symbol: Indianer)

Überlegt euch ein Tier, das den gleichen Anfangsbuchstaben wie euer Name hat. Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

Beispiel: Lisa-Leopard

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**6. Mathe - Challenge** (Symbol: Clown)

Rechnet euer Alter zusammen und schreibt das Ergebnis auf den Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol, wenn das Ergebnis richtig gerechnet ist.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_





## Laufzettel Gruppe 3

### Willkommen beim Roboter - Orientierungslauf!

Ich bin Euer Laufzettel und begleite Euch durch den gesamten Orientierungslauf. Auf mir könnt Ihr nicht nur nachlesen, was Eure jeweiligen Aufgaben an den Stationen sind, sondern Ihr könnt auf mir auch Eure Ergebnisse sichern.

Ihr findet auf mir eine Tabelle. Bitte tragt dort die Symbole in der Reihenfolge ein, in der Ihr die Stationen abgelaufen seid.

#### Stationstabelle:

Reihenfolge	Symbol (Malen oder Schreiben)
1	
2	
3	
4	
5	
6	

#### Arbeitsauftrag:

1. **Menschen-Puzzle** (Symbol: Luftballons)

Stellt euch so auf, dass nur noch 6 Füße und 4 Hände den Boden berühren. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

2. **Weltmeister – Hampelmann** (Symbol: Bonbons)

Jeder von euch muss 20 Hampelmänner machen. Wie viele Hampelmänner habt ihr am Ende gemacht? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**3. Bibel - Quiz** (Symbol: Prinzessin)

Aus welchen beiden Teilen besteht die Bibel? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**4. Tier - Quartett** (Symbol: Indianer)

Überlegt euch ein Tier, dass den gleichen Anfangsbuchstaben wie euer Name hat. Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

Beispiel: Lisa-Leopard

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**5. Mathe - Challenge** (Symbol: Clown)

Rechnet euer Alter zusammen und schreibt das Ergebnis auf den Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol, wenn das Ergebnis richtig gerechnet ist.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**6. Wie beschreibst du dich?** (Symbol: Pirat)

Findet zu euren Namen ein passendes Adjektiv (WIE – Wort) und schreibt diese auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

Beispiel: der **mutige** Max.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_



## Laufzettel Gruppe 4

### Willkommen beim Roboter - Orientierungslauf!

Ich bin Euer Laufzettel und begleite Euch durch den gesamten Orientierungslauf. Auf mir könnt Ihr nicht nur nachlesen, was Eure jeweiligen Aufgaben an den Stationen sind, sondern Ihr könnt auf mir auch Eure Ergebnisse sichern.

Ihr findet auf mir eine Tabelle. Bitte tragt dort die Symbole in der Reihenfolge ein, in der Ihr die Stationen abgelaufen seid.

#### Stationstabelle:

Reihenfolge	Symbol (Malen oder Schreiben)
1	
2	
3	
4	
5	
6	

#### Arbeitsauftrag:

**1. Weltmeister – Hampelmann** (Symbol: Bonbons)

Jeder von euch muss 20 Hampelmänner machen. Wie viele Hampelmänner habt ihr am Ende gemacht? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**2. Bibel - Quiz** (Symbol: Prinzessin)

Aus welchen beiden Teilen besteht die Bibel? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**3. Tier - Quartett** (Symbol: Indianer)

Überlegt euch ein Tier, das den gleichen Anfangsbuchstaben wie euer Name hat. Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

Beispiel: Lisa-Leopard

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**4. Mathe - Challenge** (Symbol: Clown)

Rechnet euer Alter zusammen und schreibt das Ergebnis auf den Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol, wenn das Ergebnis richtig gerechnet ist.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**5. Wie beschreibst du dich?** (Symbol: Pirat)

Findet zu euren Namen ein passendes Adjektiv (WIE – Wort) und schreibt diese auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

Beispiel: der **mutige** Max.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**6. Menschen-Puzzle** (Symbol: Luftballons)

Stellt euch so auf, dass nur noch 6 Füße und 4 Hände den Boden berühren. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.



## Laufzettel Gruppe 5

### Willkommen beim Roboter - Orientierungslauf!

Ich bin Euer Laufzettel und begleite Euch durch den gesamten Orientierungslauf. Auf mir könnt Ihr nicht nur nachlesen, was Eure jeweiligen Aufgaben an den Stationen sind, sondern Ihr könnt auf mir auch Eure Ergebnisse sichern.

Ihr findet auf mir eine Tabelle. Bitte tragt dort die Symbole in der Reihenfolge ein, in der Ihr die Stationen abgelaufen seid.

#### Stationstabelle:

Reihenfolge	Symbol (Malen oder Schreiben)
1	
2	
3	
4	
5	
6	

#### Arbeitsauftrag:

**1. Bibel - Quiz** (Symbol: Prinzessin)

Aus welchen beiden Teilen besteht die Bibel? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel.

Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**2. Tier - Quartett** (Symbol: Indianer)

Überlegt euch ein Tier, das den gleichen Anfangsbuchstaben wie euer Name hat. Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

Beispiel: Lisa-Leopard

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**3. Mathe - Challenge** (Symbol: Clown)

Rechnet euer Alter zusammen und schreibt das Ergebnis auf den Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol, wenn das Ergebnis richtig gerechnet ist.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**4. Wie beschreibst du dich?** (Symbol: Pirat)

Findet zu euren Namen ein passendes Adjektiv (WIE – Wort) und schreibt diese auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Beispiel:** der **mutige** Max.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**5. Menschen-Puzzle** (Symbol: Luftballons)

Stellt euch so auf, dass nur noch 6 Füße und 4 Hände den Boden berühren. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**6. Weltmeister – Hampelmann** (Symbol: Bonbons)

Jeder von euch muss 20 Hampelmänner machen. Wie viele Hampelmänner habt ihr am Ende gemacht? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

START				
				
				
				
				ZIEL

	<b>M</b>			<b>START</b>
		<b>K</b>		
<b>Ü</b>				<b>S</b>
		<b>O</b>		
<b>ZIEL</b>			<b>T</b>	